



**Reşit olmayanların her
türlü şans oyununu
oynaması yasaktır**

Gençler ve Şans Oyunu

EBEVEYN BİLGİLENDİRMESİ



www.fauler-spiel.de



Oyun - Şans - Risk?!

Oyun oynamak, çocukların ve gençlerin temel ihtiyaçlarından biridir. Oynarken birçok yetkinlik, özellik ve nitelik edinilir ve uygulanır. Oyun, çocukluk ve gençlik döneminin ayrılmaz bir parçasıdır ve biz yetişkinler bile, hâlâ oyun oynamayı severiz. Bu, hem zevkli, hem heyecanlı, hem de eğlenceli.

Şans oyunu da bunlara dahil. Ancak sınır nedir? Bir oyun ne zaman şans oyununa dönüşür? Ve bir oyun ne zaman tehlike yaratmaya başlar?

Bu broşürde şans oyunu konusunu ele alıyor ve ebeveynler olarak sizlere, çocuğunuz için oluşabilecek risk ve tehlikeleri azaltmak için ya da oluşmalarını engellemek için, cazibe ve teşvikleri nasıl tanıyabileceğinizi gösteriyoruz.



Peki bir şans oyunu nedir?

Şans oyunları, kazanmanın ve kaybetmenin, oynayanların yeteneklerine ya da kararlarına bağlı olmadığı, yalnızca ya da kısmen şansa bağlı olduğu oyunlardır. Şans oyunları, sıklıkla para ile oynandıklarından, 18 yaş altı bireyler için genel şans oyunu yasağı gibi yasal düzenlemeler vardır.

Şans oyunlarının neden cazip görünür? Para ya da maddi şeyler kazanma olanağının yanında, şans oyununun kendisi caziptir: Risk üstlenmek, bir meydan okumadır. Birçok kişinin kabul ettiği bir meydan okuma. Ancak kişinin kendi yeteneğinin, kazanması ya da kaybetmesi üzerinde neredeyse hiç bir etkisi yoktur.



**Oyuna katılmak için para
ödeniyorsa ve
kazanma
ihtimali
tamamıyla
ya da büyük
oranda şansa
bağlıysa, bu bir
şans oyunudur.**

Örnekler:

- Lotto
- Bingo
- Kazı kazan
- Poker
- Black Jack
- Paralı oyun makineleri
- Spor iddiaları
- Zar atma
- Çevrimiçi şans oyunları
- Rulet





Kazanma şansı ne kadardır?

Şans oyunlarında, kazanma şansı olasılık hesabı kurallarına bağlıdır.

Sevilen şans oyunu "49'da 6"da "Süper sayı dahil 6" sayıyı doğru tutturma olasılığı 1:140 milyondur! Bunu şu şekilde düşünebilirsiniz:

Bir kişi Flensburg ile Atina arasındaki otopanın kenarına dip dibe 5 cent paralarını dizer. Bu paraların birinin arka tarafı bir nokta ile işaretlenmiştir. Başka bir kişi de arabayla bu yaklaşık 2.800 km uzunluğundaki yolda durup, bir parayı alıp arkasını çevirir. İşaretlenmiş olana denk gelirse, bu tam olarak „Süper sayı dahil 6“ doğruyu bulmaya eşdeğerdir. Yıldırım tarafından çarpılma olasılığı bile daha yüksektir.

Tesadüfün hafızası yoktur.

***Yani buna göre tesadüfi sayıları
yönlendirmek de mümkün***

değildir!



Şans oyunları gençlerde „trend“

18 yaş altı gençlerin %36'dan fazlası en az bir kere kumar oynadı ve geçtiğimiz yıl yaklaşık %15'inde bu süreklilik kazandı. Bu arada oyunlarda yüksek miktarlarda paralar dönüyor. (Baskı 2019)

Özellikle **çevrimiçi şans oyunları**, medyada giderek daha çok görünmesi, gençlere yönelik reklamlar ve kolay erişimleri sonucunda özellikle bilgisayar başındaki gençler için çok caziptir ve cep telefonları üzerinden de oynanabilir. İnternet, gençler tarafından, yanlış yaş bildirimleri gibi yöntemlerle kolayca baypas edilebilen, zor kontrol edilebilir, geniş yelpazeli içerikler sunmaktadır. Demo sayfaları ve hoşgeldin bonusu gibi başlangıç kredili cazip teklifler içeren sayfalar insanları teşvik eder.

Özellikle şans oyunları ile kazanç getirmeyen oyun türlerinin artarak birbirine karışması göze çarpıyor.

Şans oyunları simülasyonu, para yatırmayı gerektirmeyen, dijital ve enteraktif bir şans oyunu faaliyetidir. Ancak sıklıkla bu tür oyun simülasyonları, gerçek para ile oynanan şans oyunları ile aynı yapıya sahiptir.

Şans oyunu simülasyonlarındaki sorun, diğerlerinin yanı sıra, komplike algoritmalarla özellikle oyun **oynama isteğinin tetiklenmesidir**. Kaybetmenin ardından hızlı bir şekilde kazanma deneyimleri sağlanır ve kazanma oranı, gerçek şans oyunlarında olduğundan kat kat daha yüksektir. Dolayısıyla insanlar giderek gerçek paranın kullanıldığı şans oyunlarından daha az çekinirler.





Şans oyunları simülasyonları bilgisayarınızın oyunlarının bir parçası ya da App-Store'larda ücretsiz indirilebilecek uygulamalar olarak sunulmaktadır.

Sosyal ağlarda da Candy Crush ya da Farm Heroes Saga gibi çevrimiçi oyunlar sunulmaktadır. Oyunlardaki başarılar Facebook gibi sosyal platformlarda paylaşılabilmektedir. Bunları diğer oyuncularla paylaşmak oyuna bağlılığı artırırken, oyuncunun daha uzun süre oyunda kalmasını.

Cazip olan rekabettir ve diğerlerinin gösterdiği onaylar da ödül niteliği taşımaktadır.

Riskli olan: Ücretsiz olan oyun uygulamalarında gerçek para ile **sanal para** yerine geçen altın külçeleri ya da yakutlar alınabilmektedir. Bunlar ile bekleme süreleri kısaltılabilmekte ya da oyunda hızlı ilerlemeyi sağlayan yetenekler satın alınabilmektedir.

Bu sanal para, Paysafe kartları ile de satın alınabilmektedir. Bunlar örnek olarak benzin istasyonlarında, büfelerde ya da süpermarketlerde alınabilmektedir. Kartın pin kodu ile sonrasında internette şahsi bilgiler, banka ya da kredi kartı bilgileri bildirilmeden de ödeme yapılabilmektedir. Paysafe kartlarının satın alınmasına ilişkin bir yaş sınırlaması yoktur, dolayısıyla **gençleri koruma kontrol mekanizmaları devreye girememektedir**. İnternet kullanım analizleri ayrıca, kişiye doğrudan hitap eden reklamların verilmesini sağlamaktadır.

Özetle aşağıdaki risk faktörleri tespit edilebilmektedir:

- Yüksek kazanç oranları gerçek şans oyunu katılımına yönlendirir
- Çevrimiçi oyunların içindeki turnuvalar oyun oynamaya teşvik eder
- Genç ve oyuncu koruma mekanizmaları atlatılabilir
- Oyunların yapısı gençleri para yatırmaya ve daha uzun oynamaya yönlendirebilir
- 24 saat erişebilirlik
- Az ya da hiç sosyal denetim

Restoran, fastfood restoranları ve oyun salonlarındaki **paralı oyun makineleri** kolay erişilebilir olmalarından dolayı, büyük bir çekiciliğe sahiptir. Hızlı kazançlar vaat ederler ve para yatırmaya teşvik ederler.

Spor iddiaları – Örneğin gençler okulda sınıflardaki ya da soyunma odalarındaki futbol iddia listelerini özellikle sever. Belirli spor türlerine yönelik şahsi bilgiler, oyunun sonucunu kolayca ön görme etkisi yaratır ve bu şekilde kazanç elde edebilme izlenimi verir.

Sıklıkla ebeveynler, bunun yasak olduğunun ve hangi riskleri oluşturduğunun bilincinde olmadan, çocukları ile birlikte şans oyunlarına katılmaktadır.





Daha hızlı – Daha fazla – Daha riskli

Gençken olanakların denenmesi, sınırların deneyimlenmesi ve yasak şeyleri yapmaya kadar gidebilen sınır zorlanması büyük bir önem taşımaktadır.

Şans oyunları kolay erişimleri, büyük kazanç olanakları ve enteraktif öğeleri sayesinde özellikle gençler için cazicedir. Oynama çekinceleri düşük, hızlı para kazanma isteği yüksektir.

Ancak, gençler özellikle şans oyunlarına bağlı oluşan sorunlar konusunda risk altındadır. Şahsi yeteneklerinin, oyunun sonucu üzerinde etkili olacağı konusunda kendilerinden emindirler. Hızlı kazançlar mutluluk duygularını tetiklemekte ve oyunada daha da bağlanmalarını sağlamaktadır. İnternette sayısız, ücretsiz demo oyunu sunulmaktadır. İlk başarılar ödüllendirici etkiye sahiptir ve gerçek

para ile oynamaya teşvik etmektedir.

Ancak zevkli oyunlar riskleri de beraberinde getirmektedir. Gençlerin küçük ancak önemli bir kısmı riskli, çoğu zaman kontrolsüz bir kumar davranışı sergiliyor. “Bedeli ne olursa olsun kazan” sloganına uymaktadırlar. Ancak bu oyunlara erişim ne kadar erken olursa, sorunlu davranış geliştirme riski de o kadar büyüktür. Kanun yapıcılar bu sorunun bilincindedir. Bu nedenle reşit olmayanların şans oyunları oynamaları yasaklanmıştır.

Yasa ne diyor?

18 yař altında, paralı oyun makineleri gibi řans oyunlarının oynanması yasaktır. Bu, restoranlar, barlar, bistrolar, fastfood restoranları ya da otobanlardaki dinlenme tesislerinde bulunan makineler için ve ayrıca kazı kazan, loto, internette poker ya da spor iddiaları için de geçerlidir. Bu yasak, ebeveynlerin ya da farklı yetişkinlerin eşlik etmesi durumunda da geçerlidir.

**Reřit olmayanların her
türlü řans oyununu
oynaması yasaktır**

(bknz. Gençleri Koruma Yasası ve řans Oyunu Devlet Sözleşmesi)

Reřit olmayanların řans oyunu yasağına çok az istisna vardır: Yalnızca halk festivallerinde, kermeslerde ya da lunaparklarda buna izin verilmektedir. Ön koşul olarak, ödülün düşük değerli ürün şeklinde olması gerekir. Ancak burada hem oyuna teşvik eden tetikleyiciler çok değil hem de borçlanma riski yok denecek kadar azdır.



Risk olabilecek şans oyunu bağımlılığını nasıl fark ederim?

Çocuğunuzun şans oyunu bağımlılığı aşağıdaki durumlarda sorun teşkil edebilir:

- “Sürekli olarak para yokluğu” içerisindeyse
- Sıklıkla başkalarından geri ödeyemeyeceği miktarda para ödünç alıyorsa
- Belirli bir sebebi olmadan şahsi eşyalarını satıyorsa
- Aniden, açıklayamadığı büyük nakit para miktarlarına sahip ise
- Sürekli olarak şans oyunlarından ve yüksek kazanma olanaklarından bahsediyorsa
- İnternetteki oyunlar dahil olmak üzere, şans oyunlarına giderek daha fazla zaman harcıyorsa
- Okula ve derslerine ilgisi azalıyor ve okulu atıyorsa
- Şans oyunları için ilgi alanlarını ve arkadaşlarını ihmal ediyorsa

Bu noktalardan birden fazlası varsa:

- Sizinle konuşmaktan kaçsa dahi, mutlaka çocuğunuz ile iletişim içerisinde olun. Çocuğunuzun oyun davranışlarını takip edin. (Özellikle hangi oyunları seviyor? Oyundan ne zevk alıyor?)
- Şahsi konuşmalarınızda ilerleme katedemiyorsanız, danışmanlığa başvurun. Akrabalar da buralardan gizlilik çerçevesinde, bağlayıcı olmayan, ücretsiz destek alabilmektedirler. Bu işlem, talep etmeleri durumunda anonim olarak da gerçekleştirilebilmektedir.

**Daha detaylı bilgi ve danışmanlık
için aşağıdaki linkleri ziyaret
edebilirsiniz**

www.faulles-spiel.de

www.elternberatung-sucht.de

www.check-dein-spiel.de

www.spielen-mit-verantwortung.de



Neler yapabilirsiniz:

- Evde oynadığınızda, parasına oynamayın!
- Kızınızla ya da oğlunuzla, şans oyunları ile nerelerde karşılaşabilecekleri konusunu konuşun.
- Çocuğunuza yetenek ile şans arasındaki farkı anlatın. Yetenek geliştirilebilir, ancak şans geliştirilemez!
- Şans oyunlarına ilişkin tartışmalar konusunda kendisini teşvik edin; kazanma olasılıkları, riskleri, para yatırımları ve süreler konusunda konuşun.
- Çocuğunuza şans oyunlarının reşit olmayanlar için yasak olduğunu anlatın. İnternetin kontrol edilmeyen alanları için de bu geçerlidir.

*Oyunlar konusunda da
çocuklarınız için bir
örneksiniz!*



Kaynakça:

- Banz, Markus (2019): **Glücksspielverhalten und Glücksspielsucht in Deutschland. Ergebnisse des Surveys 2019 und Trends. BZgA-Forschungsbericht.** Köln: Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung.
- Buchner, Ursula G.; Koytek, Annalena (2017): **Deine Spielsucht betrifft auch mich. Ein Ratgeber für Familienmitglieder und Freunde von Glücksspielsüchtigen.** 1. Auflage.
- Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung (Hg.) (2017): **Nichts geht mehr? Was Angehörigen von Glücksspielsüchtigen helfen kann.** Köln.
- Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung (Hg.) (2017): **Verzockt. Informationen zur Glücksspielsucht für Jugendliche.** Köln.
- Busch-Hettwer, Hedwig; Hayer, Tobias (2013): **Die Behandlung von jüngeren Glücksspielern.** In: Jörg Petry (Hg.): *Differentielle Behandlungsstrategien bei pathologischem Glücksspielen.* Freiburg im Breisgau: Lambertus, S. 62–78.
- Hayer, Tobias (2017): **Prävention glücksspielbezogener Probleme im Jugendalter.** In: *Prävention und Gesundheitsförderung* 12 (3), S. 145-153.
- Hayer, Tobias (2011): **Jugendliche und Glücksspiele. Spielanreize, Problemausmaß und präventiver Handlungsbedarf.** In: *proJugend* (1), S. 8–13.
- Meyer, Gerhard (2015): **Simuliertes Glücksspiel. Eine neue Herausforderung für den Jugendschutz und die Suchtprävention.** Fachverband Glücksspielsucht. Berlin, 03.12.2015.
- Meyer, Gerhard; Bachmann, Meinolf (2011): **Spielsucht. Ursachen, Therapie und Prävention von glücksspielbezogenem Suchtverhalten.** 3. Auflage. Berlin, Heidelberg: Springer-Verlag.
- Stöver, Heino; Kaul, Oliver; Kauffmann, Roger (2014): **Freizeit- und Glücksspielverhalten Jugendlicher und junger Erwachsener.** Freiburg im Breisgau: Lambertus.

2. baskı, Haziran 2020

Yazarlar: Martina Kuhnt, Aşağıda Saksonya Bağımlılık Sorunları Kurumu (NLS); Nina Roth, Sağlığın Desteklenmesi Eyalet Kurumunun Bağımlılığı Önleme Departmanı Rheinland-Pfalz Derneği; Natalie Thiem-Schulze, Berlin Şans Oyunu Öneleme Projesi | pad gGmbH
Mizanpaj: Pascale-Aimee Keuns, ADesign4You

Fotos (v.l.n.r):

- S. 1 © Pitopia, Helmut Spoonwood, 2010
- S. 2 © Sashkin - Fotolia.com | © M. Schuppich - Fotolia.com
- S. 4 © frank_90 - Fotolia.com
- S. 5 © klickerminth - Fotolia.com | © Andre Bonn - fotolia.com
- S. 6 facebookgluecksspiel103
- S. 7 © Pitopia, kebox, 2009
- S. 8 © Pitopia, Bernd Kröger, 2008
- S. 9 © Harald Richter - Fotolia.com | © Çocukların ve Gençlerin Korunması Federal İşbirliği Derneği
- S. 10 © stocksolutions - Fotolia.com
- S. 11 facebookgluecksspiel103
- S. 12 / 13 © www.livenet.de

ŞANS OYUNU BAĞIMLILIĞINDA YARDIM VE DANIŞMANLIK

Bağımlılar, Akrabalar ve Yetkililer için



www.faul-es-spiel.de

Sağlık Bilgilendirmesi Federal Kurumunun Şans Oyunu Bağımlılığı Danışmanlık Hattı 0800 1 37 27 00
(ücretsiz ve anonim)

Präventionsprojekt Glücksspiel I pad gGmbH
Charlottenburger Str. 2, 13086 Berlin

Telefon: 030 – 84 52 21 12

Faks: 030 – 84 52 21 17

Messenger: 0152 – 56 18 02 85

Eposta: praevention.gluecksspiel@pad-berlin.de