

PROGRAMM

SCHÖNE NEUE WELT?

FACHTAGUNG ZUR PRÄVENTION
MEDIENBEZOGENER VERHALTENSSÜCHTE

09:45 UHR

Eröffnung

Sophie Schmid, Leitung Präventionsprojekt Glücksspiel, pad gGmbH

Grußwort

Heide Mutter, Landessuchtbeauftragte Berlin

10:30 UHR

Zocken 4.0 - Wenn Computerspiele auf Glücksspiele treffen: Risiken und Nebenwirkungen für junge Menschen

Dr. Tobias Hayer, Leitung der Arbeitseinheit Glücksspielforschung der Universität Bremen

11:15 UHR

Pausensnack

Kalte und warme Drinks, Snacks und Nervennahrung *veggie/vegan*

11:30 UHR

Die Droge Sportwetten

Esther Lemke, Leitung Präventionsprojekt GLÜXXIT der Landesfachstelle Glücksspielsucht der Suchtkooperation NRW

12:15 UHR

Social Media und Influencer:innen. Inspirationsquelle oder doch nur Geldmacherei?

Lisa Mutschke, medienpädagogische Referentin im Büro Berlin des JFF – Institut für Medienpädagogik in Forschung und Praxis

13:00 UHR

Mittagspause

Lunch Buffet *meat/veggie/vegan*

14:00 UHR

Workshops

Es finden sechs Workshops parallel statt. Bitte wählen Sie bei der Anmeldung Ihren Favoriten.

15:10 UHR

Pausensnack

Kaffee, Kuchen, Gebäck. Und Kaffee. *veggie/vegan*

15:20 UHR

Résumé

Anna Frey, Leitung Peer-Präventionsprojekt ZGS -Zocken.Gamen.Suchten, pad gGmbH / jungagiert e.V.

Jeannette Jarke, Referentin Peer-Präventionsprojekt ZGS -Zocken.Gamen.Suchten, pad gGmbH / jungagiert e.V.

15:55 UHR

Verabschiedung

Sophie Schmid, Leitung Präventionsprojekt Glücksspiel, pad gGmbH

WORKSHOPS

Ganz praktisch - Einblicke in die Arbeit mit Jugendlichen und jungen Erwachsenen

Ina Busack, Leitung Lost *in* Space Mobil, Caritasverband für das Erzbistum Berlin e.V.
Nando Petri, Sozialpädagoge, Coach für Medienkompetenz, tätig als Digital Streetworker

„Let's not only talk about...“ - Interaktive Methoden zur Glücksspielprävention zum Anfassen

Insa Holl, Referentin Präventionsprojekt Glücksspiel, pad gGmbH
Michael Reese, Referent Präventionsprojekt Glücksspiel, pad gGmbH

Dark Patterns - Wie mit manipulativen Mitteln in digitalen Spielen Geld gemacht wird

Stefan Hintersdorf, Fachreferent der FJMK ESJL-NRW, Mediengarage - Jugend, Medien, Werkstatt, Fierce - Potentiale queerer Jugendmedienarbeit

Krypto - Gaming/Trading oder doch schon Gambling?

Christian Schaack, Koord. Fachstelle Prävention der Glücksspielsucht und Medienabhängigkeit RLP, FB Suchtprävention, Landesamt für Soziales, Jugend und Versorgung in Rheinland-Pfalz

Kontrollverlust bei Pornokonsum

Claudius Boy, Sozialarbeiter Lost *in* Space, Caritasverband für das Erzbistum Berlin e.V.

"Krasse Story, gut, dass du von der Scheiße weg bist." Junge Zielgruppen auf Augenhöhe mit Präventionsthemen erreichen - am Beispiel Content Creator:innen

Anna Frey, Leitung Zocken.Gamen.Suchten, pad gGmbH / jungagiert e.V.
Jeannette Jarke, Referentin Zocken.Gamen.Suchten, pad gGmbH / jungagiert e.V.

Eine Veranstaltung von:



Mit freundlicher Unterstützung der

Senatsverwaltung
für Wissenschaft, Gesundheit,
Pflege und Gleichstellung

BERLIN

