

PROGRAMM 20. APRIL 2023

# SCHÖNE NEUE WELT?

FACHTAGUNG ZUR PRÄVENTION  
MEDIENBEZOGENER VERHALTENSSÜCHTE

09:45 UHR

## Eröffnung

Sophie Schmid, Leitung Präventionsprojekt Glücksspiel, pad gGmbH

## Grußwort

Heide Mutter, Landessuchtbeauftragte Berlin

10:30 UHR

## Zocken 4.0 - Wenn Computerspiele auf Glücksspiele treffen: Risiken und Nebenwirkungen für junge Menschen

Dr. Tobias Hayer, Leitung der Arbeitseinheit Glücksspielforschung der Universität Bremen

11:15 UHR

## Pausensnack

Kalte und warme Drinks, Snacks und Nervenahrung veggie/vegan

11:30 UHR

## Die Droge Sportwetten

Esther Lemke, Leitung Präventionsprojekt GLÜXXIT der Landesfachstelle Glücksspielsucht der Suchtkooperation NRW

12:15 UHR

## Social Media und Influencer:innen. Inspirationsquelle oder doch nur Geldmacherei?

Lisa Mutschke, medienpädagogische Referentin im Büro Berlin des JFF – Institut für Medienpädagogik in Forschung und Praxis

13:00 UHR

## Mittagspause

Lunch Buffet meat/veggie/vegan

14:00 UHR

## Workshops

Es finden sechs Workshops parallel statt. Bitte wählen Sie bei der Anmeldung Ihren Favoriten.

15:10 UHR

## Pausensnack

Kaffee, Kuchen, Gebäck. Und Kaffee. veggie/vegan

15:20 UHR

## Résumé

Anna Frey, Leitung Peer-Präventionsprojekt ZGS -Zocken.Gamen.Suchten, pad gGmbH / jungagiert e.V.

Jeannette Jarke, Referentin Peer-Präventionsprojekt ZGS -Zocken.Gamen.Suchten, pad gGmbH / jungagiert e.V.

15:55 UHR

## Verabschiedung

Sophie Schmid, Leitung Präventionsprojekt Glücksspiel, pad gGmbH

## WORKSHOPS

### Ganz praktisch - Einblicke in die Arbeit mit Jugendlichen und jungen Erwachsenen

Ina Busack, Leitung Lost in Space Mobil, Caritasverband für das Erzbistum Berlin e.V.  
Nando Petri, Sozialpädagoge, Coach für Medienkompetenz, tätig als Digital Streetworker

### „Let's not only talk about...“ - Interaktive Methoden zur Glücksspielprävention zum Anfassen

Insa Holl, Referentin Präventionsprojekt Glücksspiel, pad gGmbH  
Michael Reese, Referent Präventionsprojekt Glücksspiel, pad gGmbH

### Dark Patterns - Wie mit manipulativen Mitteln in digitalen Spielen Geld gemacht wird

Stefan Hintersdorf, Fachreferent der FJMK ESJL-NRW, Mediengarage - Jugend, Medien, Werkstatt, Fierce - Potentiale queerer Jugendmedienarbeit

### Krypto - Gaming/Trading oder doch schon Gambling?

Christian Schaack, Koord. Fachstelle Prävention der Glücksspielsucht und Medienabhängigkeit RLP, FB Suchtprävention, Landesamt für Soziales, Jugend und Versorgung in Rheinland-Pfalz

### Kontrollverlust bei Pornokonsum

Claudius Boy, Sozialarbeiter Lost in Space, Caritasverband für das Erzbistum Berlin e.V.

### "Krasse Story, gut, dass du von der Scheiße weg bist." Junge Zielgruppen auf Augenhöhe mit Präventionsthemen erreichen - am Beispiel Content Creator:innen

Anna Frey, Leitung Zocken.Gamen.Suchten, pad gGmbH / jungagiert e.V.  
Jeannette Jarke, Referentin Zocken.Gamen.Suchten, pad gGmbH / jungagiert e.V.

HIER KÖNNEN SIE SICH ANMELDEN

oder unter <https://eveeno.com/schoene-neue-welt>

Eine Veranstaltung von:



Mit freundlicher Unterstützung der

Senatsverwaltung  
für Wissenschaft, Gesundheit,  
Pflege und Gleichstellung

BERLIN

